

Zahnrad- und Getriebetechnik. Weltweit.

Meine Ideen. Mein Können. Meine Chance.

Gemeinsam anspruchsvolle Ziele erreichen: IMS Gear entwickelt und produziert mit weltweit rund 3.100 Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern spezifische Antriebslösungen für internationale Kunden. Neben dem Branchenschwerpunkt Automotive liegt der Fokus auf Anwendungen für Industrie und Elektromobilität. Ihre Ideen und Ihr Können benötigen wir am **Standort Villingen-Schwenningen**.

Facharbeiter (m/w/d) Drehen

IHRE AUFGABEN

- Einrichten, Rüsten, Bedienen und Warten von CNC Bearbeitungszentren (z.B. Index C100/ C200 und Traub TNC und TNX65)
- Anpassen von bestehenden Bearbeitungsprogrammen
- Serienbegleitende CAQ-Prüfung
- Überwachen und Optimieren von Drehprozesse
- Prüfen und Dokumentieren der Teilequalität

IHRE QUALIFIKATIONEN

- Abgeschlossene Berufsausbildung als Industrie- oder Zerspanungsmechaniker (m/w/d) oder vergleichbar
- 3 Jahre Berufserfahrung im Serienbetrieb als Einrichter (m/w/d) - Technologie Drehen
- Erfahrung bei der Erstellung von Bearbeitungsprogrammen
- Bereitschaft zum 3-Schichtbetrieb

WIR BIETEN

- Tarifliche Bezahlung und eine wöchentliche Arbeitszeit von 35h
- Mitarbeiterbenefits u.a. CorporateBenefits, JobRad, Hansefit und die Möglichkeit der betrieblichen Altersvorsorge
- Regelmäßige Team-Events wie z.B. der jährliche Info-Treff
- Einen starken Zusammenhalt in einem motivierten und hilfsbereiten Team
- Abwechslungsreiche und herausfordernde Aufgabe in einem dynamischen Arbeitsumfeld

Runden Begeisterungsfähigkeit, Teamfähigkeit und Engagement Ihr persönliches Profil ab?

Wir freuen uns auf eine Bewerbung unter Angabe der Referenz-Nr. **2885**

Ansprechpartnerin

Karolin Rosenbaum | +49 (0)771 8507-38128 |

Karolin.Rosenbaum@imgear.com

IMS Gear SE & Co. KGaA

Heinrich-Hertz-Straße 16 | 78166 Donaueschingen

Code einscannen und direkt bewerben
jobs.imgear.com/2885



Deutschland | USA | Mexiko | China | Südkorea | Japan

Donaueschingen | Eisenbach | Trossingen | Villingen-Schwenningen

jobs.imgear.com

IMS:GEAR